

Quadrados mágicos para todos os gostos

DR



Ricardo Cunha Teixeira

Voltamos ao tema dos quadrados mágicos. Recordamos que um quadrado mágico é uma tabela quadrangular $N \times N$, com N linhas e N colunas, sendo N um determinado número natural (o seu estudo tem particular interesse para valores de N iguais ou superiores a 3). A tabela deve ser preenchida com números inteiros de forma a que a soma dos números de cada linha, de cada coluna e de cada uma das duas diagonais do quadrado seja sempre a mesma. Esse valor chama-se constante mágica. Se os números utilizados na construção do quadrado mágico forem os primeiros $N \times N$ números naturais (usam-se todos os números de 1 a $N \times N$, sem repetição de qualquer número), diz-se que esse quadrado é puro e a sua constante mágica é dada por $N(N \times N + 1)/2$. Existem quadrados mágicos igualmente interessantes que não satisfazem esta regra (por exemplo, quando se repetem números ou quando se utilizam números superiores a $N \times N$).

Vejam alguns exemplos curiosos. Começamos pelo Quadrado Mágico do Aniversariante (figura A). Se o leitor fizer as contas, verificará que a soma dos números de cada linha, de cada coluna e de cada uma das duas diagonais do quadrado é sempre 22 (figura B). Este é, portanto, um quadrado mágico ideal para quem tem 22 anos. Contudo, a sua utilização é muito mais flexível do que à primeira vista se possa pensar. Isto porque também é possível utilizar este quadrado mágico para felicitar qualquer amigo com mais de 22 anos. Se quisermos que o quadrado da figura A tenha constante mágica

igual a x , com $x > 22$, basta adicionar a cada um dos números das quatro casas brancas o valor $x - 22$. Por exemplo, imagine-se que o seu amigo tem 40 anos e que quer personalizar o postal de aniversário que lhe vai oferecer com um quadrado de constante mágica igual a 40. Apenas é necessário alterar quatro números do quadrado mágico da figura A: os quatro números que estão nas casas assinaladas a branco. Deve-se proceder da seguinte forma: calcula-se a diferença $40 - 22 = 18$ e adiciona-se esse valor a cada um dos números localizados nas casas brancas. Na primeira linha, obtém-se $1 + 18 = 19$; na segunda linha, $4 + 18 = 22$; na terceira, $2 + 18 = 20$; e, por fim, na última linha, $3 + 18 = 21$. O novo quadrado mágico obtido por este processo tem constante mágica igual a 40! De facto, a soma dos números de cada linha, de cada coluna e de cada uma das duas diagonais do novo quadrado passa a ser igual a 40.

Atribui-se a Martin Gardner (1914-2010), conhecido divulgador de Matemática Recreativa, a ideia de construir quadrados mágicos com estas características. Seguem-se mais algumas curiosidades sobre o quadrado mágico da figura A. De notar que os 12 números das casas coloridas não se repetem: utilizam-se todos os números, do 1 ao 12, uma e uma só vez. De acordo com a fórmula que se recordou no primeiro parágrafo deste artigo, um quadrado mágico puro de ordem $N=4$ tem constante mágica igual a $N(N \times N + 1)/2 = 4(4 \times 4 + 1)/2 = 34$. Se partirmos do quadrado da figura A e se adicionarmos 12 aos números das casas brancas, obtemos um quadrado mágico puro (a constante mágica é igual a 34, utilizando-se na construção do quadrado todos os números naturais, do 1 ao 16, uma e uma só vez). Por outras palavras, os aniversariantes com 34 anos são presenteados com um quadrado mágico puro!

A

10	3	1	8
5	4	2	11
4	9	7	2
3	6	12	1

B

10	3	1	8	=22
5	4	2	11	=22
4	9	7	2	=22
3	6	12	1	=22
22	22	22	22	=22

C

10	3	1	8	10	3	1	8
5	4	2	11	5	4	2	11
4	9	7	2	4	9	7	2
3	6	12	1	3	6	12	1
10	3	1	8	10	3	1	8
5	4	2	11	5	4	2	11
4	9	7	2	4	9	7	2
3	6	12	1	3	6	12	1

D

18	99	86	61
66	81	98	19
91	16	69	88
89	68	11	96

Também é possível obter a constante mágica, ou seja, a idade do aniversariante, com outras combinações de quatro números, que não as tradicionais: a figura C ilustra alguns exemplos (estas combinações funcionam para o quadrado mágico da figura A e para todos os que se obtêm dele pelo processo que se referiu). Este pode ser um desafio engraçado para apresentar ao aniversariante: tentar encontrar todas as combinações possíveis que conduzam à constante mágica (que é igual à sua idade)!

Na figura D, apresenta-se um Quadrado Mágico Reversível. Este quadrado apare-

ce no livro “Self-working Number Magic”, de Karl Fulves, publicado em 1983. Para começar, uma observação atenta a cada linha, coluna ou diagonal do quadrado permite concluir que, em cada uma dessas filas, são utilizados os mesmos algarismos: 1, 6, 8 e 9. Um olhar ainda mais atento permite detetar duas ocorrências de cada um desses algarismos por fila.

O leitor pode também confirmar que a soma dos números de cada linha, de cada coluna e de cada uma das duas diagonais do quadrado da figura D é igual a 264. Mas, se virar a folha de jornal “de pernas

ao ar”, ficará agradavelmente surpreendido: obtém-se um novo quadrado mágico (a soma dos números de cada linha, coluna e diagonal também é constante). Mas a surpresa não se fica por aqui: a soma mágica do novo quadrado continua a ser 264!

Existem muitos outros quadrados mágicos interessantes, que poderão ser objeto da nossa atenção numa próxima oportunidade.